

# CAD 演習 最終課題

## 「立野の地形に橋梁をモデリングしよう」

151-T4723 熊懷 綾華

### 【コンセプト】

私は大三島橋という橋を製作することにした。瀬戸内海の鼻栗瀬戸に架かるアーチ橋であり、しまなみ海道の一部を構成している。伯方島と大三島を結ぶ、単径間ソリッドリブ2ヒンジアーチ橋である。全長328m、アーチ支間長297m、幅26.6mとなっている。



図1 実際の大三島橋

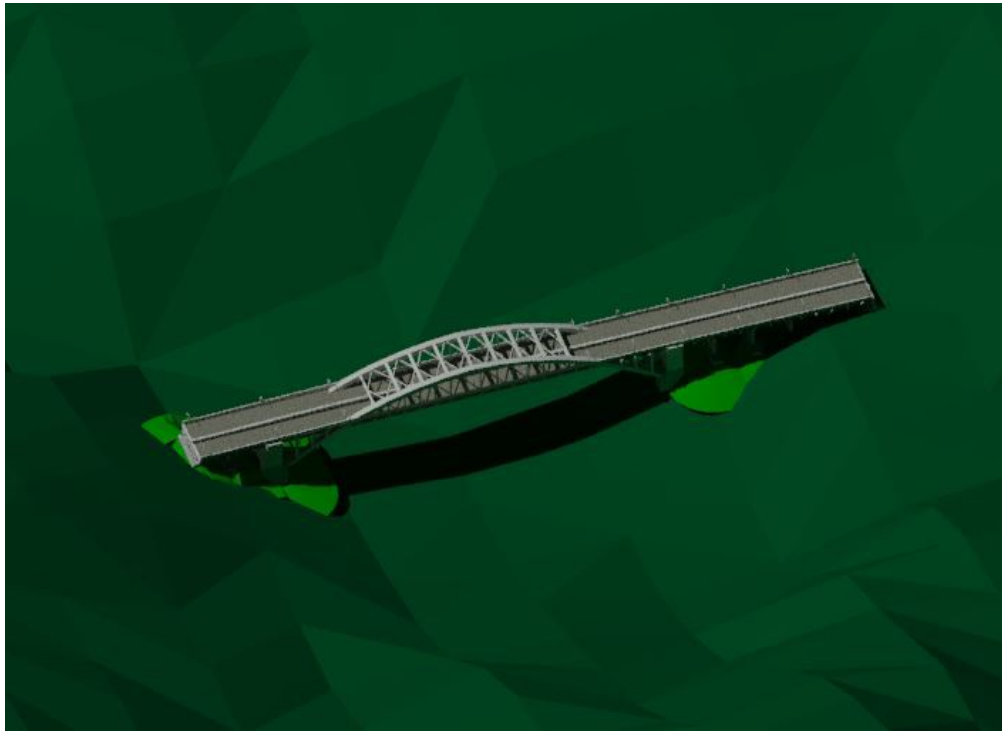


図2 全体図(レンダリング)

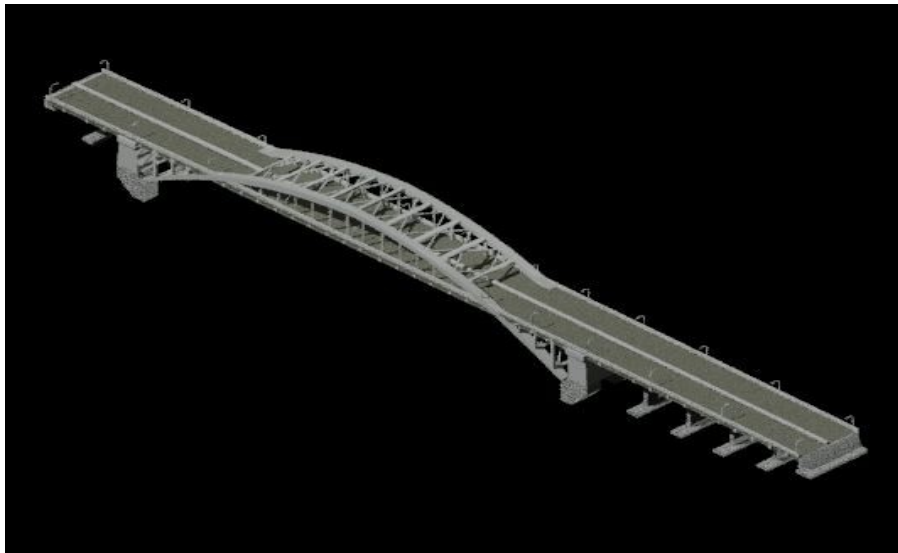


図3 南東アイソメ(レンダリング)



図4 カスタムビュー(レンダリング)

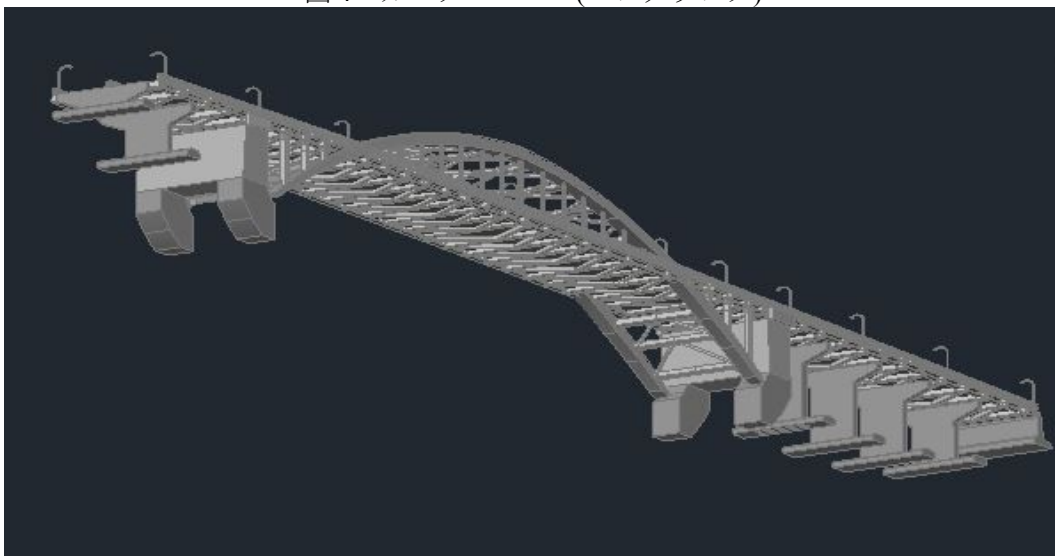


図5 下から(リアスティック)



図6 正面図(リアリストティック)

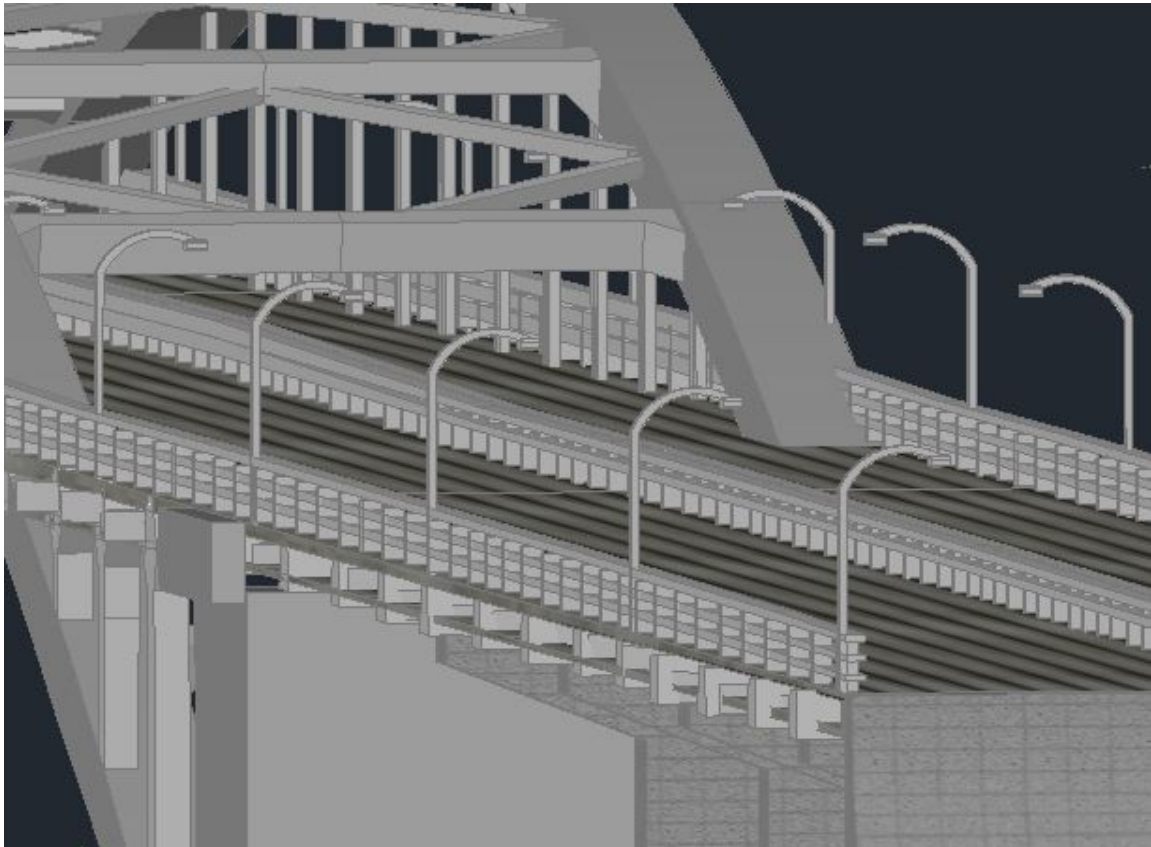


図7 電灯、手すり(リアリストティック)

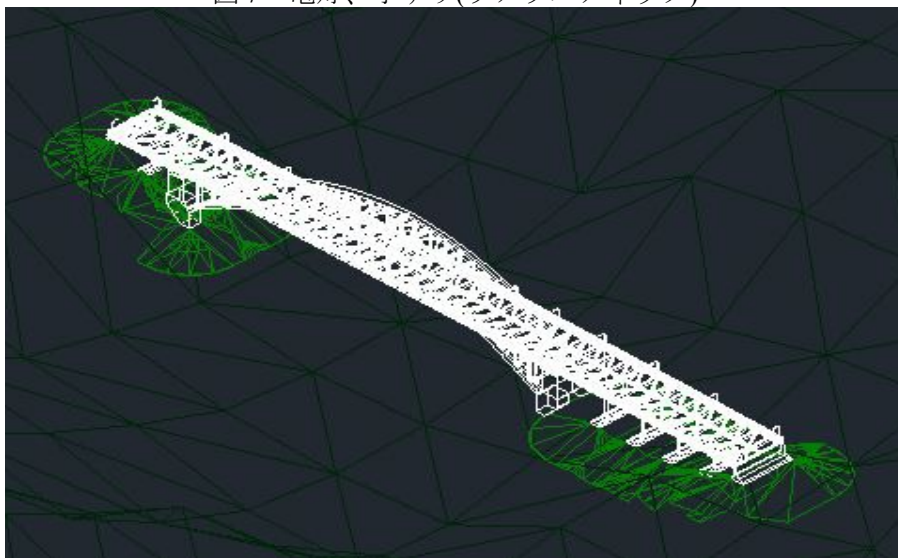


図8 南東アイソメ(ワイヤフレーム)

#### 【使用した技法】

- ・基本修正ツール
- ・2D ポリライン
- ・押し出し
- ・和、差
- ・鏡像
- ・フィレット
- ・マテリアルブラウザ
- ・ソリッド
- ・長方形 など

#### 【感想】

今回の橋梁を製作するという課題は、お弁当の課題よりも時間がかかってとても大変な作業であった。最初に道路を平行に作っていなかったため、鏡像をあまりうまく使用することができず、後悔した。また、地形の作成は思うようにならず、かなり時間がかかったため、できたときは感動した。これから先、今回の反省点を生かしてさらに腕を上げていきたい。